**МДОУ «Детский сад №12» города Ярославля**

**Подготовила:**

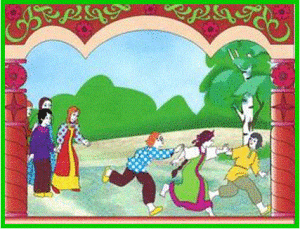
**Воспитатель группы №2**

**Морнова Анастасия Алексеевна,**

**2020год**

[**Русские народные игры**](https://naseledushapoyot.ru/tag/russkie-narodnyie-igryi)**горелки и прятки**

**Русская народная игра горелки**

[](https://naseledushapoyot.ru/wp-content/uploads/2013/03/Narodnaya-igra-gorelki.gif)

Русская народная игра горелки

**Русская народная игра горелки считается исконно славянской, имеет древние корни. Упоминание о ней можно встретить у А.С.Пушкина, Л.Н.Толстого. На протяжении веков эта игра была очень распространена у русских людей.**  
Для игры нужна большая площадка. Количество игроков может доходить до 20-25. Используя считалку, игроки определяют водящего - **«горельщика».** Остальные распределяются по парам, берут друг друга за руки и попарно становятся друг за другом. **«Горельщик»,** повернувшись спиной, становится перед ними на расстоянии одного-двух метров. После этого кто-нибудь один или все игроки хором начинают петь:

***Гори, гори ясно,******Чтобы не погасло,******Глянь на небо:******Птички летят,******Колокольчики звенят!***

После произнесения слов «Глянь на небо»**«горельщик»** должен посмотреть в небо, а последняя пара разъединяется, и один из игроков идёт вперёд с правой стороны колонны, а другой с левой. Подходя к **«горельщику»** по последнему слову «звенят» бегут вперёд мимо **«горельщика».** Он пытается догнать любого из них. **«Горельщику»** не обязательно ухватить одного из убегающих, а можно лишь осалить (коснуться рукой) прежде, чем пара снова возьмётся за руки. Вместе с «осаленным» **«горельщик»** возглавляет колонну играющих. Игрок, оставшийся один, водит. Если **«горельщику»** никого не удалось поймать, ему снова «гореть» - ловить следующую пару.  
Во время игры надо соблюдать следующие правила:  
- **«горельщику»** нельзя оглядываться;  
- бег начинается только по слову «звенят»;  
- **«горельщик»** должен успеть осалить бегущих прежде, чем они возьмутся за руки.

**Прятки**

**Прятки** — увлекательная и незамысловатая игра. Играть в неё можно в любом месте и в любое время года – главное, чтобы было побольше закоулков. По считалке выбирается **водящий**:

***Вышел месяц из тумана,******Вынул ножик из кармана:******Буду резать, буду бить -******Все равно тебе водить.***

**Водящий**, став лицом к стене, закрывает глаза и начинает счёт. Счёт оговаривается заранее. Остальные должны успеть спрятаться до окончания счёта. Затем **водящий** громко произносит:

***«Раз, два, три, четыре, пять — я иду искать».***

Если кто-то замешкался и не успел спрятаться, **водящий** ещё раз считает до десяти. По окончании счёта начинает искать спрятавшихся. Игра длится пока все играющие не будут найдены. Кого обнаружили первым становится на место **водящего**.  
Вот ещё один вариант игры в **прятки**. На месте, где стоит **водящий**, кладут палочку (палочку-выручалочку). Если **водящий** обнаруживает спрятавшегося, то он кричит: «Вижу» и быстро бежит к палочке и, стукнув ею по скамейке, кричит: «Стука-тук такой-то!» Но у обнаруженного есть возможность обогнать **водящего**, первым схватить палочку и прокричать: «Стука-тук выручен!» В этом случае **водящий** должен дать ему возможность снова спрятаться.

**Кулючки (прятки простые)**

Сначала играющие обговаривают места, где можно прятаться. По жребию выбирается **водильщик**. **Водильщик** становится лицом в угол какого-нибудь строения, а прячущиеся разбегаются. **Водильщик** начинает приговаривать:

***Кулю-кулю, баба!******Не выколи глаза!******Глаз на полице!******Другой в солонице.******Пора, что ли?***

*Или:****Кума-кума, баба!******Не выколи глаза!******Сын под окошком,******Свинья под лукошком.******Пора, что ли?***

Не успевший скрыться обычно отвечает: «Нет!» **Водильщик** произносит снова свою скороговорку, и под неё все остальные стараются спрятаться. Когда игроки спрятались и **водильщик** не получает ответа на свой обычный вопрос: «Пора ли?», он приступает к поиску спрятавшихся. **Водильщиком** становится первый найденный.